Torneo RETE ORO CUP Memorial "UMBERTO TERSIGNI" "Edizione VI"

Regolamento

L'avvenuta iscrizione al Torneo obbliga tutti i partecipanti a rispettare in ogni sua parte il presente regolamento.

ART. 1 – Durata del Torneo
Il Torneo avrà inizio il giorno 20 Maggio e terminerà il giorno 25 Giugno. Le date degli incontri saranno, di norma, quelle riportate nel calendario. In casi eccezionali, indipendenti dalla volontà dell'Organizzazione, potrà essere richiesto ai partecipanti di giocare in giorni e orari diversi da quelli indicati nel calendario.
Le date e gli orari delle partite non potranno subire modifiche.

ART. 2 – Idoneità Fisica
Il responsabile di ogni società sportiva partecipante deve consegnare prima dell'inizio del torneo la lista bloccata (fornita dall'organizzazione) contenente fino ad un massimo di 26 atleti. Con la consegna di tale lista, il responsabile dichiara che tutti gli atleti hanno superato la visita medica di idoneità all'attività sportiva non agonistica (agonistica per gli atleti che hanno raggiunto i 12 anni di età) e che i relativi certificati medici sono conservati presso la società di appartenenza.

ART. 3 – Categoria partecipante
Questa edizione del torneo è riservata alla Categorie Esordienti (nati nel 2011) e le gare saranno disputate 9 vs 9. E' consentito il ricorso a prestiti nella misura massima di tre atleti, purché gli stessi non provengano da Società comunque partecipanti alla manifestazione

ART. 4 - Formula del Torneo
La formula del Torneo è la seguente:
Le gare, che verranno tutte disputate sia presso l'impianto della GSD PONTE DI NONA (gironi da "A" a "D"), sito in via Raoul FOLLEREAU, Roma, sia presso l'impianto della società OSTIANTICA CALCIO 1926 (gironi da "E" a "L"), sito in viale dei Romagnoli, 656 ad Ostia Antica, si articolano in due tempi da 25 minuti l'uno, al termine dei quali viene considerato il risultato maturato sul campo. Le squadre partecipanti, in totale 40, sono suddivise in dieci gironi ognuno composto da quattro squadre e si affronteranno con gare di sola andata. I punti conseguiti corrispondono a 3 in caso di vittoria, 1 in caso di pareggio e 0 in caso di sconfitta e determineranno la classifica per ogni girone.
In caso di arrivo a pari punti, vengono utilizzati i seguenti criteri:

- scontro diretto (in caso di parità tra tre squadre si considera la classifica avulsa),
- differenza reti,
- maggior numero di gol segnati,
- minore numero di gol subiti,
- sorteggio.

Per l'accesso alla fase successiva, al termine dei gironi, verrà stilata una classifica dal 1° al 40° posto seguendo il "Ranking UEFA" (successivamente illustrato) tra le squadre della medesima posizione di ogni girone (ossia, ranking tra le prime classificate, ranking tra le seconde classificate e così via).
Le prime 16 classificate risultanti da tale classifica disputeranno la fase finale di "Champions League" mentre le squadre posizionate dalla 17^ alla 32^ disputeranno la fase finale di "Europa League".

RANKING UEFA:

- la formula che determina tale classifica è la seguente:
  [punti totalizzati x 10.000 + differenza reti x 100 +gol fatti] / partite giocate
- nel caso di due o più squadre con il medesimo punteggio Ranking sarà effettuato il sorteggio;
- nel caso di ottavo di finale da disputare tra due squadre provenienti dallo stesso girone di qualificazione, si procederà allo slittamento di una posizione della squadra con Ranking inferiore, al fine di evitare che le due squadre si incontrino nuovamente.

ART. 5 – Accesso al campo di giuoco
Possono accedere al recinto di giuoco, previo inserimento nella lista ufficiale di gara (fornita dall'organizzazione), 18 calciatori iscritti in lista che siano in divisa da gioco e che abbiano effettuato il riconoscimento, più 3 persone che rivestono la carica di allenatore, dirigente accompagnatore o massaggiatore e che abbiano effettuato anch'essi il riconoscimento. E' obbligatorio, all'inizio della seconda frazione di gioco, utilizzare tutti i calciatori che non hanno preso parte alla prima parte di gara.

ART. 6 - Presentazione liste gara
Le squadre partecipanti dovranno presentare al Comitato Organizzatore, 15 minuti prima dell'inizio delle gare, la lista ufficiale di gara, corredata dai cartellini di riconoscimento di ciascun giocatore. L'arbitro della gara prima dell'inizio della partita effettuerà il riconoscimento,

ART. 7 - Tempo di attesa.
Il tempo di attesa è stabilito nella misura massima di 15 minuti, trascorsi i quali, verrà applicata, alla squadra ritardataria, la punizione sportiva della sconfitta "a tavolino" per 0-3.

ART. 8 – Regole particolari durante le gare.
Si riportano le regole particolari da seguire durante lo svolgimento delle partite:

- è previsto il calcio di rigore;
- il portiere, in caso di retropassaggio, NON può prendere il pallone con le mani; nel caso questo avvenga, l'arbitro assegnerà un calcio di punizione indiretto, spostando il pallone sulla linea in perpendicolare dell'area di rigore;
- il fallo laterale viene effettuato con le mani;
- il calcio d'angolo viene effettuato con i piedi;
- i calci di punizione sono tutti "diretti" se calciati dalla metà campo avversaria, ad eccezione di quelle che prevedano una punizione indiretta, "indiretti" se nella propria metà campo;
- in nessun caso è consentito il tiro in porta se la palla non ha superato la metà campo;
- è prevista l'espulsione con cartellino rosso e, in tal caso, il giocatore allontanato dal campo può essere sostituito da altro giocatore al fine di evitare che la propria squadra

resti in inferiorità numerica. A seguito di espulsione, è automatica una giornata di squalifica.

- al fine di favorire lo sviluppo del gioco, al momento della ripresa dell'azione da rimessa dal fondo, da parte del portiere (che avviene con le mani e non potrà superare la metà campo), la squadra difendente dovrà disporsi ad una distanza congrua dal limite dell'area di rigore avversaria (stabilita/indicata dal direttore di gara), in modo da permettere alla squadra di iniziare l'azione di gioco. Gli avversari potranno attaccare solo dopo il primo controllo delpallone della squadra che inizia l'azione
- a seguito di parata e di retropassaggio, il portiere può essere attaccato;
- a seguito di parata e di retropassaggio, il portiere può rinviare anche con i piedi e superare la metà campo, ma non può segnare una rete.

Tutte le gare saranno dirette da arbitri appartenenti alla Associazione Romana Arbitri.

ART. 9 - Pubblicazione comunicati.

I comunicati relativi alle gare, saranno pubblicati alla fine di ogni giornata sul sito www.aicsromacalcio.it e presso le bacheche del centro sportivo della Longarina. Sarà compito ed interesse dei dirigenti delle squadre partecipanti visionare i comunicati e richiederne copia all'Organizzazione.

ART. 10 – Altre norme

Per tutto quanto non previsto dal presente regolamento valgono le regole federali.